

Inhalt

3D – Objekte.....	1
Anwenden von 2D- und 3D - Auto CAD - Befehlen	
Drehen mit Bezug (3D – Objekt)	
Ändern der Eigenschaften von 3D - Objekten	
Volumenkörper erstellen.....	6
Arbeitsbereich 3D - Modellierung.....	8
Grundlegende Volumenkörper.....	8
Quaderförmige Volumenkörper	
Kegelförmige Volumenkörper	
Volumenkörper aus 2D – Geometrie.....	12
Extursion	
Sweeping	
Anheben3F	
Rotation	
Zusammengesetzte Objekte.....	23
Schnittmenge	
Übung: Schnittmenge	
Differenz	
Übung: Differenz	
Vereinigung	
Übung: - Spannvorrichtung.....	27
Übung: - Flansch (Rundung, Differenz und Reihe).....	32
Griffe zum Bearbeiten von 3D – Objekten.....	33
Auswahl von Unterobjekten.....	35
Verschieben, Drehen und Skalieren von Flächen.....	37
Volumenkörper bearbeiten.....	39
Aufprägen	
Bearbeiten aufgeprägter Objekte	
Drücken oder Ziehen von Bereichen	
Kappen von 3D - Volumengrundkörpern	
Übung: - Flansch (Kappen).....	43

Befehle zum Bearbeiten von 3D – Objekten.....	44
3D – Drehen	
3D – Schieben	
3D – Spiegeln	
3D – Skalierung	
3D – Ausrichten	
Übung: - Bearbeiten von 3D – Volumenkörpern.....	49
Benutzerkoordinatensystem (BKS).....	50
Befehle in der Multifunktionsleiste	
Dynamisches BKS	
Übung: - Freischwinger (BKS, Polylinien, Verdicken).....	52
Visuelle Stile.....	56
3D – Anzeigeleistung	
Erstellen und Bearbeiten von visuellen Stilen	
Übung: - Dreikantflansch.....	59
Zeichnungen erstellen.....	61
Solans (Befehl)	
Übung: - Orthographische Ansichten.....	65
3D DWF Datei.....	69
Übung: - Tretkurbel.....	70
Schnittobjekte.....	71
Schnittebene	
Schnittobjektstatus	
Griffe an Schnittobjekten	
3D – Fläche.....	80
Arbeitsablauf beim Modellieren von Flächen	
3D – Netze.....	84
Grundformen	
Materialien für Objekte und Flächen.....	89
Material zuweisen	

Splines.....	91
Werkzeuge	
Splines mit Anpassungspunkten	
Referenzgeometrie.....	95
Referenzpunkte	
Konstruktionslinien	
KLINIE (Befehl)	
Übung: - Fassadapter.....	100
Tipps und Tricks.....	103
3D – Texte erstellen	